|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Cruz Carlon Juan Alfredo |
| *Asignatura:* | Fundamentos de programación |
| *Grupo:* | 1107 |
| *No de Práctica(s):* | 2 |
| *Integrante(s):* | Flores Hernández Aimara Sarahí |
|  |  |
|  |  |
| *Semestre:* | 2018-1 |
| *Fecha de entrega:* | 1 de Septiembre del 2017 |
| *Obervaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Empresa: sony.

Esta empresa comenzó a instalar en sus consolas de videojuegos Linux desde el 2006, preinstalado en todos sus equipos, pero posteriormente fue eliminado por implementación de otro software.

Llegó por parte de la empresa responsable la nota de prensa que oficializa que el **Yellow Dog Linux v5** que vendría con la nueva **Playstation 3**.

Con este anuncio se confirmó que la comunidad alrededor de esta consola tendía un papel importante en su entrenamiento o no. Se decía que ellos podrían crear aplicaciones que lleven la simple consola a un escalón más alto, cercano quizás a un ordenador personal.

El sistema operativo está basado en Fedora Core 5, y llevará siguientes componentes:

\* kernel 2.6.16

\* gcc 3.4.4 y glibc 2.4

\* Cell SDK 1.1

\* OpenOffice.org 2.0.2

\* FireFox 1.5.0 y Thunderbird 1.5.0

\* Nautilus 2.1.4

Cuando Sony lanzó la Playstation 3 allá por 2006, se presentó como un sistema absurdamente potente gracias a su procesador Cell a 3.2 GHz, su lector de Blu-Ray y sus 512 MB de memoria RAM total (entre memoria de sistema y vídeo)

Sony presumía que su consola era tan potente y tenía las mismas posibilidades que un ordenador, y para demostrarlo incluyó y promocionó una funcionalidad que nos permitía **instalar una distro Linux en la consola**. Sólo teníamos que conectar un teclado y ratón en sus puertos USB y en teoría no necesitaríamos un ordenador.

## La consola que trajo Linux a nuestros televisores

Esa era una idea muy atractiva para mucha gente, desde entusiastas que querían meter Linux hasta en la sopa hasta gente que no quería gastarse el dinero en un PC normal o jóvenes que querían convencer a sus padres de que se la comprasen porque iba a servir para “estudiar”.

La idea no consiguió el éxito que Sony esperaba: **pocas distros Linux fueron adaptadas a las necesidades del procesador Cell**, que usaba una arquitectura PowerPC en vez de la x86 prevalente en el sector PC. Yellow Dog Linux fue la única opción real, implementada en el play station 3